활동목표	색종이컵을 활용해서 친구들과 함께 자유롭게 놀아본다.		
활동명	색종이 컵 놀이	활동재료	칼라 색종이 컵 (1인 10개 정도)

AGE 2

CONCEPT_

Fun Fun Art

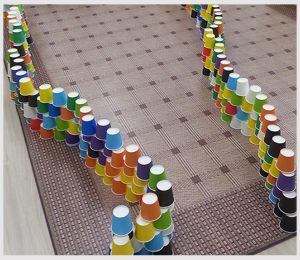
유아 미술 교육의 교육적 효과

- 인지 발달
- 사회적 정서 발달
- 심미감 발달
- 창의성 발달
- 신체적 지각 발달

PROCESS_

01.색 종이컵의 용도에 대해 친구들과 함께 이야기를 나누어본다.

02.색종이 컵을 나열해보면서 다양한 놀이방법을 생각해본다.



03.만약 색종이 컵 길이 있다면 어떠할까요? 색종이 컵으로 길을 만들어본다.

04.색종이컵으로 친구들과 컵쌓기 놀이를 해본다.

활동목표	만약 내가 왕자(공주)라면 어떤 모습일까? 상상하며 왕관 만들기		
활동명	프린스 & 프린세스	활동재료	에바 왕관 모형, 에바도형 스티커(5인 1장), 보석 스티커(10인 1장), 요술봉

AGE 2

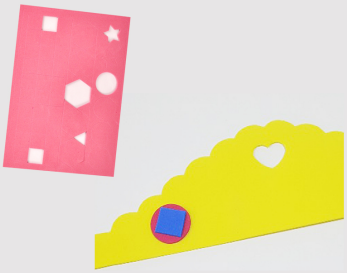
CONCEPT_

Fun Fun Art

유아 미술 교육의 교육적 효과

- 인지 발달
- 사회적 정서 발달
- 심미감 발달
- 창의성 발달
- 신체적 지각 발달

PROCESS_



01.에바왕관 모형에 에바도형 스티커를 붙인다.

02.에바도형 스티커로 다양한 모양을 만들어 꾸며본다.

03.보석 스티커를 붙여서 포인트 장식을 한다.

04.완성된 왕관을 쓰고 왕관과 어울리는 요술봉으로 왕자(공주)가 되어본다.

AGE 2

활동목표	내가 좋아하는 동물을 주제로 입체감있는 종이가방 만들기를 해본다.	
활동명	캐릭터 가방	활동재료 종이가방 & 끈, 색종이(1인 1장), 모조눈(1인 2개), 솜볼(1인 1개), 사인펜, 색연필

CONCEPT_

Activity Art GUIDE BOOK

Fun Fun Art

유아 미술 교육의 교육적 효과

- 인지 발달
- 사회적 정서 발달
-심미감 발달
-창의성 발달
-신체적 지각 발달

PROCESS_

01.종이가방을 접어서 부피감있게 만든 후 끈으로 연결한다.

02.색종이를 활용해서 내가 원하는 동물모습을 만들어본다.

03.토끼, 곰, 사자 등 다양한 동물 캐릭터의 특징을 살려서 만들어본다.

04.모조눈, 솜볼 등으로 꾸며준 후 사인펜, 색연필로 수염, 입, 장식소품 등을 그려준다.

AGE 2

활동목표	원목 캐릭터 모형에 색을 칠하고 어울리는 무늬를 그려서 디자인해본다.	
활동명	매직 렌즈	활동재료 원목 목걸이, 매직 또는 사인펜, 색연필

CONCEPT_

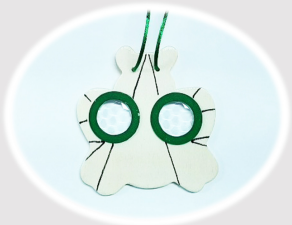
Activity Art GUIDE BOOK

Fun Fun Art

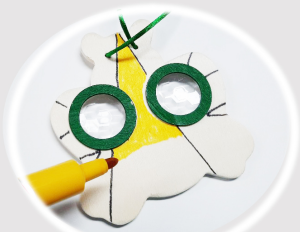
유아 미술 교육의 교육적 효과

- 인지 발달
- 사회적 정서 발달
-심미감 발달
-창의성 발달
-신체적 지각 발달

PROCESS_



01.매직 렌즈를 보며 무엇이 생각나는지 이야기를 나누어본다.
렌즈를 통해서 보이는 세상은 어떠한지 탐색해본다.



02.매직렌즈에 선을 자유롭게 그리고 선을 통해서 만들어진 공간에 색을 칠해본다.

03.다양한 색으로 매직 렌즈를 색칠한다.

04.매직 렌즈 캐릭터와 어울리는 코, 입 등 부분 묘사를 해본다.
완성된 목걸이를 걸고 친구들과 렌즈보기 놀이를 해본다.

AGE 2

활동목표 퍼즐 위에 재미있는 그림을 그린 후 퍼즐 조각 맞추기 놀이를 해본다.

활동명 퍼즐 놀이

활동재료 퍼즐, 매직 또는 사인펜, 색연필

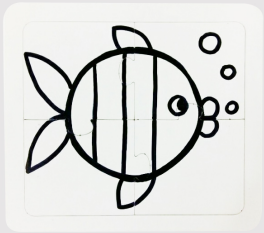
CONCEPT_

Fun Fun Art

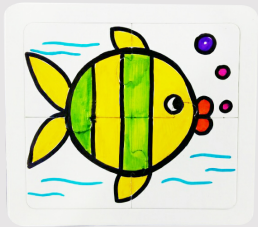
유아 미술 교육의 교육적 효과

- 인지 발달
- 사회적 정서 발달
-심미감 발달
-창의성 발달
-신체적 지각 발달

PROCESS_

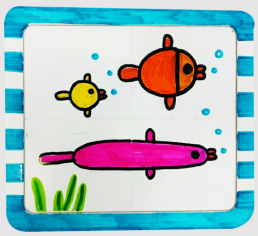


01.퍼즐 조각 위에 계절과 어울리는 그림을 그린다.



02.물고기, 구름, 풍선 등 단순한 이미지를 그려본다.

퍼즐 떼어낸 안쪽



03.퍼즐을 떼어내고 안쪽에도 그림을 그려보면
더욱 재미있는 공간연출이 될 수 있다.

04.완성된 퍼즐 그림을 떼어내고 퍼즐 맞추기
놀이를 하며 재미있게 놀아본다.

AGE 2

활동목표 원목 꽃이를 디자인한 후 소품으로 활용해본다.

활동명 원목 꽃이 디자인

활동재료 원목 꽃이 모형, 수채용구, 필기구

CONCEPT_

Fun Fun Art

유아 미술 교육의 교육적 효과

- 인지 발달
- 사회적 정서 발달
-심미감 발달
-창의성 발달
-신체적 지각 발달

PROCESS_

01.원목 꽃이모습을 살펴보고 어떻게 꾸밀지 구상한다.

02.물감으로 원목꽃이를 색칠한다.

03.색이 다른 컬러로 포인트 장식을 해주면
더욱 재미있는 연출이 될 수 있다.

04.액자 꽃이 부분에 얼굴 표정이그리거나
사진을 꽂아서 생활소품으로 활용해본다.

AGE 2

활동목표 나무 딸랑이를 디자인한 후 전통놀이 소품으로 활용해본다.

활동명 나무 딸랑이

활동재료 나무 딸랑이, 사인펜, 색연필

CONCEPT_

Activity Art GUIDE BOOK

Fun Fun Art

유아 미술 교육의 교육적 효과

- 인지 발달
- 사회적 정서 발달
- 심미감 발달
- 창의성 발달
- 신체적 지각 발달

PROCESS_

01.나무 딸랑이를 흔들어보며 어떤 소리가 나는지 탐색해본다.

02.전통 문양 또는 꽃모양, 기본 도형 모양 등 심플하게 이미지를 스케치한다.

03.스케치한 이미지를 예쁘게 색칠한다.

04.테두리 쪽도 색을 칠하면 더욱 감각적인 구성이 될 수 있다. 친구들과 전통 악기놀이를 해본다.

AGE 2

활동목표 구슬과 물감이 만나면 어떤 변화가 생길까요? 재미있는 물감놀이 시간을 가져본다.

활동명 구슬 놀이

활동재료 종이 상자, 구슬(1인 1개), 물감

CONCEPT_

Activity Art GUIDE BOOK

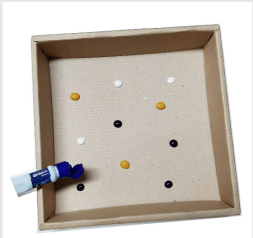
Fun Fun Art

유아 미술 교육의 교육적 효과

- 인지 발달
- 사회적 정서 발달
- 심미감 발달
- 창의성 발달
- 신체적 지각 발달

PROCESS_

01.종이상자를 조립하고 그 안에서 구슬을 자유롭게 굴려본다.



02.종이상자 안에 물감을 부분부분 짜준다.

03.구슬을 자유롭게 굴려가며 물감과 만났을때 어떤 변화가 생기는지 관찰한다.

04.구슬과 물감이 만나서 어떤 색과 어떤 선들이 생겼는지 친구들과 이야기를 나누어본다.

AGE 2

활동목표	루돌프의 모습을 예쁘게 색칠하고 입체 막대 인형으로 만들어본다.	
활동명	루돌프 막대인형	활동재료 루돌프 디자인 모형, 솜볼(1인 1개), 나무막대(1인 1개), 매직 또는 사인펜, 색연필

CONCEPT_

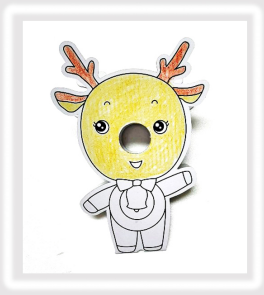
Fun Fun Art

유아 미술 교육의 교육적 효과

- 인지 발달
- 사회적 정서 발달
-심미감 발달
-창의성 발달
-신체적 지각 발달

PROCESS_

01.귀여운 루돌프의 모습을 살펴본다.



02.루돌프 모습을 떼어내고 앞, 뒤로 접어준다.

03.예쁜 색으로 루돌프를 색칠한다.

04.솜볼로 루돌프 코를 강조하고 나무막대를 꽂아서 막대인형을 만들어본다.
모형지에 남아있는 무늬들은 별로로 카드 만들기 등에 사용하면 좋아요~**

AGE 2

활동목표	옛날 텔레비전의 모습을 재미있게 꾸며본다.	
활동명	옛날 텔레비전	활동재료 옛날 텔레비전 모형, 사인펜, 색연필

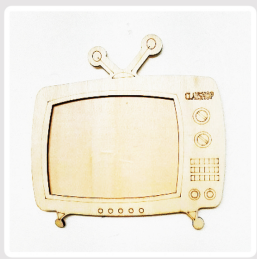
CONCEPT_

Fun Fun Art

유아 미술 교육의 교육적 효과

- 인지 발달
- 사회적 정서 발달
-심미감 발달
-창의성 발달
-신체적 지각 발달

PROCESS_



01.옛날 텔레비전과 현재의 텔레비전이 어떻게 다른지 살펴본다.

02.텔레비전의 기능에 대해서 알아보고 구성품을 색칠해본다.

03.텔레비전 화면에 어떤 영상이 나오면 좋을지 생각해본다.

04.좋아하는 캐릭터 또는 화면영상이 끝나면 나오는 영상 등을 재미있게 그림으로 표현해본다.

Tip)잡지 속 이미지를 오려서 화면공간에 넣어볼 수도 있어요.