

활동목표

에바 옷 모형을 감각적으로 디자인해본다.

활동명

의상 디자인

활동재료

에바 옷 모형(1인 1개), 화지(1인 1장), 필기구,  
에바도형 스티커(5인 1장)

AGE 5

## CONCEPT\_

Fun Fun Art

유아 미술 교육의 교육적 효과

- 인지 발달
- 사회적 정서 발달
- 심미감 발달
- 창의성 발달
- 신체적 지각 발달

## PROCESS\_

01. 다양한 옷 모형을 보며 어떻게 디자인할지 구상해본다.

02. 옷 모형을 화지에 붙이고 인물 모습을 스케치한다.

03. 매직, 사인펜 등으로 에바 옷에 무늬를 그리고 에바도형 스티커로 포인트 장식을 해준다.

04. 친구들과 작품을 함께 전시하며 감상하는 시간을 가져본다.

활동목표

동화 속 아름다운 궁전에 대해서 상상해본 후 색과 모양으로 디자인해본다.

활동명

아름다운 성

활동재료

성 모형 액자, 보석 스티커(10인 1장), 사인펜, 색연필

AGE 5

## CONCEPT\_

Fun Fun Art

유아 미술 교육의 교육적 효과

- 인지 발달
- 사회적 정서 발달
- 심미감 발달
- 창의성 발달
- 신체적 지각 발달

## PROCESS\_

01. 성 모형 액자를 보며 어떻게 꾸밀지 구상해본다.

02. 다양한 필기구로 성을 색칠한다.

03. 색의 변화를 주며 공간의 화려함을 색으로 나타내본다.

04. 보석 스티커로 포인트 장식을 해서 아름다운 성의 모습을 연출한 후 작품을 감상한다.  
액자에 공주 왕자의 모습을 그리거나 성의 이름을 적어볼 수도 있다.

활동목표

행복한 우리 가족의 모습을 만세 액자에 담아본다.

활동명

우리 가족 만세

활동재료

원목 가족 액자, 필기구

AGE 5

**CONCEPT\_****PROCESS\_**

**Fun Fun Art**

**유아 미술 교육의 교육적 효과**

- 인지 발달
- 사회적 정서 발달
- 심미감 발달
- 창의성 발달
- 신체적 지각 발달

01. 원목 가족 액자를 조립한 후 어떻게 꾸밀지 구상한다.

03. 엄마의 앞치마, 아빠의 넥타이 그리고 인물의 헤어스타일 등을 살려준다.

02. 먼저 구체적으로 인물의 특징을 살려서 스케치한다.

04. 빈 공간에 다양한 무늬로 공간을 꾸며주고 친구들의 작품을 함께 전시한 후 감상한다.

활동목표

종이집을 조립한 후 색과 모양으로 건물을 디자인해본다.

활동명

페이퍼 하우스

활동재료

종이 모형집, 수채용구, 애바도형 스티커(10인 1장)

AGE 5

**CONCEPT\_****PROCESS\_**

**Fun Fun Art**

**유아 미술 교육의 교육적 효과**

- 인지 발달
- 사회적 정서 발달
- 심미감 발달
- 창의성 발달
- 신체적 지각 발달

01. 종이 집의 모습을 살펴보며 어떻게 꾸밀지 구상한다.  
교사는 하나님만 조립해서 유아들에게 보여주며 이야기를 나누어본다.

03. 물감이 마른 후 지붕과 건물을 조립한다.

02. 조립하기 전 집 지붕과 집의 벽면을 물감으로 색칠한다.

04. 애바 도형 스티커로 포인트 장식을 한다.  
다양한 필기구로 집에 무늬를 그려볼 수 있다.

활동목표

시원한 바다 속에 살고 있는 아름다운 열대어의 모습을 만들어본다.

활동명

열대어 액자

활동재료

배경판, 물고기 모형, 투명 반구(1인 1개), 사인펜, 색연필, 목공풀

AGE 5

## CONCEPT\_

## PROCESS\_



활동목표

풍성한 나뭇잎으로 시원한 그늘을 만들어주는 멋진 여름나무 꾸미기

활동명

여름 나무 이야기

활동재료 디자인 나무 모형, 색지(1인 1장), 모양 비즈(1인 2개)  
가위, 펜, 목공풀, 필기구

AGE 5

## CONCEPT\_

## PROCESS\_



활동목표

앞치마의 용도에 대해서 알아보고 조화롭게 디자인해본다.

활동명

앞치마 디자인

활동재료

앞치마 모형, 에바도형스티커(5인 1장), 매직 또는 사인펜, 색연필

AGE 5

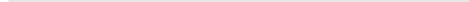
## CONCEPT\_

## PROCESS\_



01. 앞치마 모형을 보며 어떻게 꾸밀지 구상해본다.

02. 에바 도형 스티커를 붙이고 연상되는 이미지를 그려본다.



03. 앞치마 주머니를 중심으로 재미있는 그림을 그려본다.

04. 재미있는 상상 속 이야기를 그림으로 그려보고 완성한 후 앞치마를 착용해본다.

활동목표

다양한 도형들을 조합해서 창의적인 모양을 친구들과 함께 만들어본다.

활동명

입체 도형 놀이

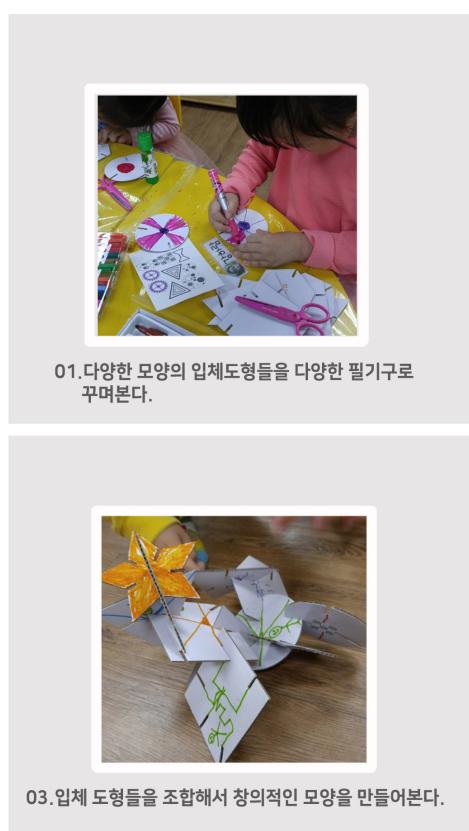
활동재료

디자인 입체 도형(1인 1개), 다양한 필기구

AGE 5

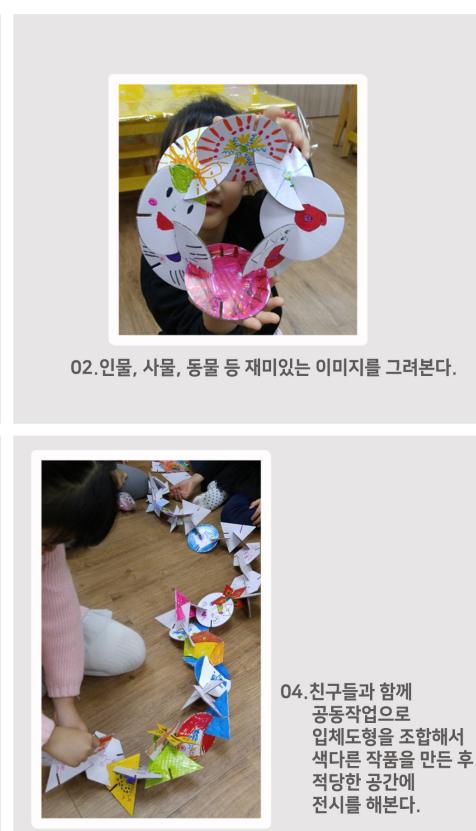
## CONCEPT\_

## PROCESS\_



01. 다양한 모양의 입체도형들을 다양한 필기구로 꾸며본다.

02. 인물, 사물, 동물 등 재미있는 이미지를 그려본다.



03. 입체 도형들을 조합해서 창의적인 모양을 만들어본다.

04. 친구들과 함께 공동작업으로 입체도형을 조합해서 색다른 작품을 만든 후 적당한 공간에 전시를 해본다.

활동목표

크리스마스의 기쁨을 함께 나누기 위해 카드를 만들어본다.

활동명

산타 카드 디자인

활동재료

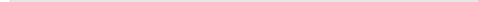
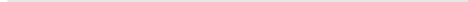
산타 디자인 모형, 화지(1인 1장), 솜볼(1인 1개),  
풀, 크레파스 또는 색연필, 사인펜

AGE 5

**CONCEPT\_****PROCESS\_**

**유아 미술 교육의 교육적 효과**

- 인지 발달
- 사회적 정서 발달
- 심미감 발달
- 창의성 발달
- 신체적 지각 발달



활동목표

롱 막대 원형을 활용해서 겨울 의상을 디자인해본다.

활동명

겨울 패션 포토존

활동재료

원형 롱 막대, 에바 조각(1인 1장), 솜볼(1인 2개),  
다양한 필기구, 목공풀

AGE 5

**CONCEPT\_****PROCESS\_**

**유아 미술 교육의 교육적 효과**

- 인지 발달
- 사회적 정서 발달
- 심미감 발달
- 창의성 발달
- 신체적 지각 발달

